

Licence Professionnelle - Métiers du BTP : génie civil et construction



Code: 25023014

LIEU DE FORMATION

IUT de GRADIGNAN 15 rue Naudet 33170 GRADIGNAN

Durée: 1 an

CONTACT

Alternance:
Kankou Walter
kankou.walter@ubordeaux.fr

TÉLÉCHARGER LA FICHE AU FORMAT CSV

En savoir +

Bois Construction

Ce professionnel maîtrise tous les aspects d'un projet de construction bois, de sa conception à sa réalisation (environnement normatif, contrainte physique...). Il réalise les études et calculs nécessaires à la réalisation du projet. A partir des documents supports tel le cahier des charges, il détermine le schéma d'ensemble de l'installation.

Il maîtrise les outils informatiques de DAO et de calcul utilisés en bureau d'études. Il planifie et coordonne les différentes phases du processus de construction en répartissant le travail entre les membres de l'équipe. Surveillant le déroulement du travail, il assure un contrôle principalement technique mais gère également l'aspect administratif et financier. Il veille au respect des délais et applique les consignes de sécurité et d'hygiène.

Objectifs

Les objectifs de la formation

Les métiers visés sont ceux que peut exercer un chef de projet de construction bois dans les PME/TPE.

Par conséquent, la formation est définie pour fournir une connaissance globale liée à la conception d'ouvrages en

bois. Les aspects réglementaires en terme de sécurité des constructions et de thermique des bâtiments y sont abordés.

Ensuite, les interventions de professionnels permettent également de compléter la culture « construction bois » en matière de choix constructifs, de choix de matériaux et de solutions, de calcul de coûts et d'organisation de phases de chantier.

Insertion

Métiers accessibles

Management de projet spécialisé maison ossature

Contrôle et diagnostic technique du bâtiment

Ingénierie et études du BTP

Montage de structures et de charpentes bois

Réalisation - installation d'ossatures bois

Métré de la construction

Ingénierie et études du BTP

Dessin BTP

Bureau d'études

Conducteur de travaux

Chef de chantier

Négoce de produits bois pour la construction

Architecture

Conseil et consulting

Secteurs d'activité

Construction, bâtiment et travaux publics

Entreprises Maisons ossatures bois, charpentes et structures lamellées collées

Bureaux d'études de conception bois, bureaux d'études thermiques... Cabinets d'architecture, bureaux d'étude de prix Négoce.

Contenus

Compétences à acquérir

Connaître les principales familles de matériaux et leurs propriétés mécaniques

définir les méthodes, les moyens d'études et de conception et leur mise en oeuvre

gérer une activité de calcul mécanique et thermique en fonction des ressources et des objectifs

Contenu de la formation

Après une remise à niveau faite en début d'année universitaire, la formation est découpée en cinq unités d'enseignements (UE) :

UE1 - Sciences du matériau bois

Ressources, reconnaissance, propriétés physico-mécaniques, préservation, collage, matériaux composites...

UE2 - Conception et réalisation

Cadres normatifs (eurocodes et réglementation thermique), principes de conception, calcul des structures bois,

mise en oeuvre, habitat ossature bois...

UE3 - Environnement administratif et culture générale

Maîtrise des outils informatiques, expressions écrite et orale, anglais

professionnel, veille technologique...

UE4 - Projets tuteurés et devoir de synthèse

Projet technique de conception / réalisation, projet personnel en entreprise, devoir final de conception réalisé à la suite de la formation.

UE5 - Périodes en entreprise

(stage ou alternance en contrat de professionnalisation ou en apprentissage).

Suite de parcours possible

Admissions

Conditions d'accès

L'accès à la licence professionnelle est ouvert aux candidats titulaires d'un diplôme national sanctionnant deux années d'enseignement supérieur validées (L2, DUT, BTS, BTSA) dans un domaine de formation compatible avec celui de la licence professionnelle ou après validation d'un diplôme du domaine correspondant.

Modifier cette formation