web

Licence Professionnelle - Métiers de l'informatique : applications web

Code : 2503263D

LIEU DE FORMATION

IUT de GRADIGNAN
15 rue Naudet
33170 GRADIGNAN

Durée : 1 an

CONTACT

Formation :
Licence professionnelle
05 56 84 57 88
lp-dawin@iut.u-bordeaux.fr

Alternance :
Contact alternance
05-56-84-58-83
fca-agen-gradignan@iut.u-bordeaux.fr

Inscription :
Vie universitaire
05 56 84 57 20/21
fvu-gradignan@iut.u-bordeaux.fr

TÉLÉCHARGER LA FICHE AU FORMAT CSV

En savoir +

Développement en applications web et Innovation numérique (DAWIN)

Les titulaires de la licence DAWIN sont des informaticiens spécialistes des projets web.

Ils sont formés aux méthodes et technologies frontend et backend (HTML, CSS, bibliothèques JavaScript, PHP, .net,
Java EE, ...) et aux spécificités de développement web mobile et du multimédia (programmation sur smartphones, tablettes graphiques, drones, robots, objets connectés, ...).

Objectifs

Les objectifs de la formation

La maîtrise des différentes technologies, outils et concepts du web (front et back)
La capacité à concevoir et réaliser une solution logicielle intégrant des objets connectés
Les bases de la programmation graphique
La capacité à intégrer une équipe projet faisant intervenir différents types d'intervenants

Insertion

Métiers accessibles

A l'issue de la formation, les diplômés exercent le métier de développeur dans le domaine du Web : développeur front-end, développeur back-end, développeur full stack, développeur Web mobile, ... Le taux d'insertion est excellent comme l'indiquent les enquêtes régulièrement réalisées :

Contenus

Contenu de la formation

La formation est organisée en 6 unités d'enseignement (UE) :

UE1 Compétences managériales (90h)
Management opérationnel
Communication et langue
UE2 Mise à niveau « Programmation » (90h)
Programmation Objet
Programmation Web
UE3 et UE4 Compétences techniques avancées (270h)
Programmation côté client (HTML, CSS, bibliothèques JavaScript, ...), programmation mobile multiplateforme, qualité web
Programmation côté serveur : PHP, Java EE, .net, framework, CMS, sécurité
Image : programmation graphique, WebGL, animation
UE5 Projets tuteurés (150h)
Approfondissement des connaissances sur des cas réels par le développement d'un site web et d'une application
innovante (objets connectés, mobile, ...).
UE6 Stage : Période en entreprise pour la formation alternante

Rythme d'alternance

Dans le cas de la formation en alternance : les étudiants sont salariés d'une entreprise pendant 12 mois (de septembre à septembre).

L'activité exercée en entreprise permet la mise en pratique des compétences développées durant la formation.

Admissions

Conditions d'accès

Être titulaire d'un diplôme de niveau Bac+2 dans le domaine de l'informatique : DUT
Informatique, DUT MMI, BTS SIO option SLAM, L2 Informatique, ... L'admission s'effectue sur
dossier et entretien.

Possibilité de dispense de titre par validation des acquis personnels et professionnels (VAPP)
pour les non-titulaires d'un diplôme de niveau Bac + 2 ayant une

expérience professionnelle
suffisante.

Les +

Les plus de cette formation

Plus de 50% d'intervenants professionnels
Pédagogie par projet, encadrement, contrôle continu
Promotion et sensibilisation à la culture de l'innovation
Contenu de la formation régulièrement actualisé
Taux de réussite au diplôme supérieur à 90%

Modifier cette formation