

## Licence Professionnelle - Métiers de l'informatique : applications web

université  
de BORDEAUX

Code : 2503263D

### LIEU DE FORMATION

IUT de GRADIGNAN  
15 rue Naudet  
33170 GRADIGNAN

Durée : 1 an

### CONTACT

Formation :  
Licence professionnelle  
05 56 84 57 88  
[lp-dawin@iut.u-bordeaux.fr](mailto:lp-dawin@iut.u-bordeaux.fr)

Alternance :  
Contact alternance  
05-56-84-58-83  
[fca-agen-gradignan@iut.u-bordeaux.fr](mailto:fca-agen-gradignan@iut.u-bordeaux.fr)

Inscription :  
Vie universitaire  
05 56 84 57 20/21  
[fvu-gradignan@iut.u-bordeaux.fr](mailto:fvu-gradignan@iut.u-bordeaux.fr)

[TÉLÉCHARGER LA FICHE](#)  
[AU FORMAT CSV](#)

[En savoir +](#)

Développement en applications web et Innovation numérique (DAWIN)

Les titulaires de la licence DAWIN sont des informaticiens spécialistes des projets web.

Ils sont formés aux méthodes et technologies frontend et backend (HTML, CSS, bibliothèques JavaScript, PHP, .net, Java EE, ...) et aux spécificités de développement web mobile et du multimédia (programmation sur smartphones, tablettes graphiques, drones, robots, objets connectés, ...).

## Objectifs

### Les objectifs de la formation

**La maîtrise des différentes technologies, outils et concepts du web (front et back)**

**La capacité à concevoir et réaliser une solution logicielle intégrant des objets connectés**

**Les bases de la programmation graphique**

**La capacité à intégrer une équipe projet faisant intervenir différents types d'intervenants**

## Insertion

### Métiers accessibles

A l'issue de la formation, les diplômés exercent le métier de développeur dans le domaine du Web : développeur front-end, développeur back-end, développeur full stack, développeur Web mobile, .... Le taux d'insertion est excellent comme l'indiquent les enquêtes régulièrement réalisées :

# Contenus

---

## Contenu de la formation

La formation est organisée en 6 unités d'enseignement (UE) :

UE1 Compétences managériales (90h)

Management opérationnel

Communication et langue

UE2 Mise à niveau « Programmation » (90h)

Programmation Objet

Programmation Web

UE3 et UE4 Compétences techniques avancées (270h)

Programmation côté client (HTML, CSS, bibliothèques JavaScript, ...),  
programmation mobile multiplateforme, qualité web

Programmation côté serveur : PHP, Java EE, .net, framework, CMS,  
sécurité

Image : programmation graphique, WebGL, animation

UE5 Projets tuteurés (150h)

Approfondissement des connaissances sur des cas réels par le  
développement d'un site web et d'une application  
innovante (objets connectés, mobile, ...).

UE6 Stage : Période en entreprise pour la formation alternante

## Rythme d'alternance

Dans le cas de la formation en alternance : les étudiants sont salariés  
d'une entreprise pendant 12 mois (de septembre à septembre).

L'activité exercée en entreprise permet la mise en pratique des  
compétences développées durant la formation.

# Admissions

---

## Conditions d'accès

Être titulaire d'un diplôme de niveau Bac+2 dans le domaine de  
l'informatique : DUT

Informatique, DUT MMI, BTS SIO option SLAM, L2 Informatique, ...

L'admission s'effectue sur  
dossier et entretien.

Possibilité de dispense de titre par validation des acquis personnels  
et professionnels (VAPP)

pour les non-titulaires d'un diplôme de niveau Bac + 2 ayant une

expérience professionnelle  
suffisante.

## Les +

---

### Les plus de cette formation

Plus de 50% d'intervenants professionnels  
Pédagogie par projet, encadrement, contrôle continu  
Promotion et sensibilisation à la culture de l'innovation  
Contenu de la formation régulièrement actualisé  
Taux de réussite au diplôme supérieur à 90%

[Modifier cette formation](#)